



اعتماد
NCAAA

T4
2020

توصيف المقرر الدراسي

اسم المقرر:	تصميم وتطوير واجهة وتجربة المستخدم 2
رمز المقرر:	MOB 221
البرنامج:	تطوير تطبيقات الأجهزة الذكية
القسم العلمي:	وحدة البرامج الهندسية والتقنية
الكلية:	التطبيقية
المؤسسة:	جامعة المجمعة

المحتويات

- أ. التعريف بالمقرر الدراسي: 3
- ب. هدف المقرر ومخرجاته التعليمية: 3
1. الوصف العام للمقرر: 3
2. الهدف الرئيس للمقرر 3
3. مخرجات التعلم للمقرر: 3
- ج. موضوعات المقرر 4
- د. التدريس والتقييم: Error! Bookmark not defined.
1. ربط مخرجات التعلم للمقرر مع كل من استراتيجيات التدريس وطرق التقييم 4
2. أنشطة تقييم الطلبة 5
- هـ - أنشطة الإرشاد الأكاديمي والدعم الطلابي: 5
- و - مصادر التعلم والمرافق: 5
1. قائمة مصادر التعلم: 5
2. المرافق والتجهيزات المطلوبة: 6
- ز. تقويم جودة المقرر: 7
- ح. اعتماد التوصيف 7



أ. التعريف بالمقرر الدراسي:

1. الساعات المعتمدة: 4 ساعات معتمدة (3 نظري + 2 عملي)	
2. نوع المقرر	أ. <input type="checkbox"/> متطلب جامعة <input type="checkbox"/> متطلب كلية <input type="checkbox"/> متطلب قسم <input type="checkbox"/> أخرى (برنامج) <input checked="" type="checkbox"/>
ب. إجباري <input checked="" type="checkbox"/> اختياري <input type="checkbox"/>	
3. السنة / المستوى الذي يقدم فيه المقرر: السنة الثانية – المستوى الأول	
4. المتطلبات السابقة لهذا المقرر (إن وجدت) MOB 132 + MOB 212	
5. المتطلبات المتزامنة مع هذا المقرر (إن وجدت) لا يوجد	

6. نمط الدراسة (اختر كل ما ينطبق)

م	نمط الدراسة	عدد الساعات التدريسية	النسبة
1	المحاضرات التقليدية	75 ساعة	100%
2	التعليم المدمج		0%
3	التعليم الإلكتروني		0%

7. ساعات الاتصال (على مستوى الفصل الدراسي)

م	النشاط	ساعات التعلم
1	محاضرات	45
2	معمل أو إستوديو	30
3	دروس إضافية	--
4	أخرى (تذكر): واجبات وتكليفات	--
	الإجمالي	75 ساعة

ب- هدف المقرر ومخرجاته التعليمية:

1. الوصف العام للمقرر:
في هذا المقرر يتعرف الطالب على مبادئ التصميم المرئي وأنماط الواجهة المختلفة وكيفية وضع الرسوم التخطيطية اللازمة لإنتاج واجهة المستخدم للتطبيقات و هيكل الصفحات و النماذج و الإجراءات و طرق التعامل مع البيانات و دراسة لعلم نفس المستخدمين.
2. الهدف الرئيس للمقرر
1- التعرف على خصائص المستخدمين واحتياجاتهم وكيفية تلبيتها داخل التصميم.
2- القدرة على تخطيط تطبيقات كاملة تحتوي القواعد الأساسية لإنشاء واجهة المستخدم وخبرة المستخدم.

3. مخرجات التعلم للمقرر:

رمز مخرج التعلم المرتبط للبرنامج	مخرجات التعلم للمقرر
4ع	1 المعرفة والفهم
	1.1 يوضح قواعد التصميم المرئي
	1.2 يعرض خصائص المستخدمين
	1.3 يشرح النماذج وتكوين صفحات التطبيقات

رمز مخرج التعلم المرتبط للبرنامج	مخرجات التعلم للمقرر
	المهارات
	2
4م	2.1 يصمم واجهة المستخدم لتطبيقات الأجهزة الذكية.
	2.2 يبني تجربة المستخدم لتطبيقات الأجهزة الذكية.
	القيم
	3
4ق	3.1 يتعلم ويعمل ذاتياً باستقلالية.

ج. موضوعات المقرر

م	قائمة الموضوعات	ساعات الاتصال
1	مبادئ التصميم المرئي	5
2	أنماط الاطلاع على الواجهات المختلفة	10
3	كيفية وضع الرسوم التخطيطية اللازمة لإنتاج واجهة المستخدم للتطبيقات	10
4	كيفية وضع النماذج والإجراءات وطرق التعامل مع البيانات	10
5	كيفية وضع هيكل الصفحات والعناوين والصور	10
6	قصص المستخدمين	10
7	دراسة لعلم نفس المستخدمين.	5
8	كيفية تغيير الخبرة من تجربة المستخدم	5
9	التعامل مع البيانات المختلفة في التطبيقات	5
10	الاختبار الفصلي	2
11	التدريبات والمراجعة	3
	المجموع	75

د. التدريس والتقييم:

1. ربط مخرجات التعلم للمقرر مع كل من استراتيجيات التدريس وطرق التقييم

الرمز	مخرجات التعلم	استراتيجيات التدريس	طرق التقييم
1.0	المعرفة والفهم		
1.1	يوضح قواعد التصميم المرئي	- التدريس المباشر ○ المحاضرات	- الواجبات والتكليفات المنزلية.
1.2	يعرض خصائص المستخدمين	○ شرائح العروض التقديمية ○ المناقشات الفصلية	- الاختبارات القصيرة - الاختبار الفصلي
1.3	يشرح النماذج وتكوين صفحات التطبيقات	- التدريس الغير مباشر ○ من خلال الأسئلة الاستطلاعية والاستكشافية	- الاختبار النهائي - البحث عبر في الكتب وعبر الانترنت
2.0	المهارات		
2.1	يصمم واجهة المستخدم لتطبيقات الأجهزة الذكية.	- التدريس المباشر ○ المحاضرات ○ شرائح العروض التقديمية ○ المناقشات الفصلية	- الواجبات المنزلية - الاختبارات القصيرة
2.2	يبني تجربة المستخدم لتطبيقات الأجهزة الذكية.	○ التطبيق العملي في المعمل - التدريس الغير مباشر	- التكليفات أثناء التطبيق العملي

الرمز	مخرجات التعلم	استراتيجيات التدريس	طرق التقييم
		○ من خلال الأسئلة الاستطلاعية والاستكشافية	
3.0	القيم		
3.1	يتعلم ويعمل ذاتياً باستقلالية	<ul style="list-style-type: none"> - حث الطلاب على البحث عن المعلومات باستخدام المصادر المتنوعة. - حث الطلاب على بذل الجهد الفردي مهما كان مستواه، وإثابتهم على ذلك. 	<ul style="list-style-type: none"> - متابعة الطلاب أثناء التطبيق العملي في المعمل - متابعة الطلاب أثناء المناقشات والمشاركة أثناء المحاضرة - مراجعة أداء الواجبات والتكليفات - مراجعة نتائج الاختبارين الفصلي والنهائي

2. أنشطة تقييم الطلبة

م	أنشطة التقييم	توقيت التقييم (بالأسبوع)	النسبة من إجمالي درجة التقييم
1	التقارير والتكاليف	3,5,8,11	10%
2	التدريبات العملية والمشاركة	14 - 1	20%
3	الاختبار الشهري	8	30%
4	الاختبار النهائي	16	40%

أنشطة التقييم (اختبار تحريري، شفهي، عرض تقديمي، مشروع جماعي، ورقة عمل الخ)

هـ - أنشطة الإرشاد الأكاديمي والدعم الطلابي:

<ul style="list-style-type: none"> - تحديد ساعة مكتبية واحدة يومياً. - تقديم المساعدة للطلبة الذين لديهم ضعف في التقييم والتفاعل الفصلي من خلال عقد لقاءات معهم لحل مشكلاتهم وإعطاءهم نصائح وإرشادات أكاديمية. - تحفيز الطلبة على التفاعل والمشاركة الفصلية.

و - مصادر التعلم والمرافق:

1. قائمة مصادر التعلم:

<ul style="list-style-type: none"> - The Design of Everyday Things: Revised and Expanded Edition. Don Norman.2013. - A Project Guide to UX Design: For user experience designers in the field or in the making (2nd Edition). Russ Unger & Carolyn Chandler. 	المرجع الرئيس للمقرر
--	----------------------

- Russ - تم تصميم الويب على أساس تجربة المستخدم UX: طريقة تصميم Unger & Carolyn Chandler	
- مدخل إلى تجربة المستخدم UX. محمد فواز عرابي. 2020	المراجع المساندة
- https://www.freecodecamp.org/news/ui-ux-design-tutorial-from-zero-to-hero-with-wireframe-prototype-figma/ - https://www.mockplus.com/blog/post/learn-ui-design	المصادر الإلكترونية
توفير البرمجيات الحاسوبية الآتية: - برنامج Android Studio - برامج Adobe XD , AE - نظام تشغيل مايكروسوفت ويندوز 10	أخرى

2. المرافق والتجهيزات المطلوبة:

متطلبات المقرر	العناصر
قاعة صفية (فصلية) مجهزة بالآتي: - جهاز حاسب آلي مكتبي - سيورة عادية - بروجكتور رقمي - البرمجيات الآتية يجب أن تكون مثبتة على جهاز الحاسب - بأحدث الإصدارات -: MS Windows ○ MS Office ○ Adobe XD, AE ○ Android Studio ○ - اتصال عالي السرعة بشبكة الانترنت	المرافق (القاعات الدراسية، المختبرات، قاعات العرض، قاعات المحاكاة ... إلخ)
معمل حاسب آلي يضم التجهيزات الآتية: - 31 جهاز حاسب آلي - بروجكتور رقمي - سيورة كتابة عادية - سيورة ذكية - البرمجيات الآتية يجب أن تكون مثبتة على أجهزة الحاسب - بأحدث الإصدارات -: MS Windows ○ MS Office ○ Adobe XD, AE ○ Android Studio ○ - اتصال عالي السرعة بشبكة الانترنت	التجهيزات التقنية (جهاز عرض البيانات، السيورة الذكية، البرمجيات)
- طابعة ليزر مشتركة في معمل الحاسب - ماسح ضوئي مشترك في معمل الحاسب - سماعات صوتية	تجهيزات أخرى (تبعاً لطبيعة التخصص)

ز. تفويم جودة المقرر:

طرق التقييم	المقيمون	مجالات التقييم
مباشر	قيادات البرنامج، أعضاء هيئة التدريس، المراجع النظير، الطلبة	فاعلية التدريس
مباشر غير مباشر	أعضاء هيئة التدريس، المراجع النظير الطلبة	فاعلية طرق تقييم الطلاب
مباشر غير مباشر	قيادات البرنامج، أعضاء هيئة التدريس المراجع النظير	مدى تحصيل مخرجات التعلم للمقرر
مباشر	الطلبة، أعضاء هيئة التدريس، المراجع النظير	فاعلية مصادر التعلم

مجالات التقييم (مثل: فاعلية التدريس، فاعلة طرق تقييم الطلاب، مدى تحصيل مخرجات التعلم للمقرر، مصادر التعلم ... إلخ)
المقيمون (الطلبة، أعضاء هيئة التدريس، قيادات البرنامج، المراجع النظير، أخرى (يتم تحديدها)
طرق التقييم (مباشر وغير مباشر)

ح. اعتماد التوصيف

مجلس الكلية	جهة الاعتماد:
1	رقم الجلسة:
18 ربيع الأول ١٤٤٣ هـ	تاريخ الجلسة: